



Hup, nijntje hop!

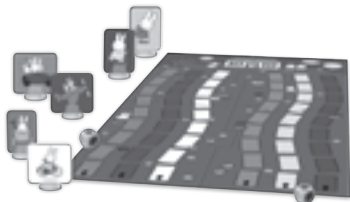
Wie brengt nijntje het snelst thuis?

Ravensburger® spel nr. 22 836 2

Het spannende kleurendobbelsteenspel met nijntje
voor 2–6 spelers vanaf 3 jaar.

Inhoud:

- 1 puzzelbaar spelbord
- 6 nijntje speelfiguren
- 6 opzetvoetjes
- 2 kleurendobbelstenen



nijntje wil graag zo snel mogelijk naar huis toe. Daarom kiest ze verschillende voertuigen uit, bijvoorbeeld een auto, een fiets, een vliegtuig of een step. En dan nu maar zien waarmee ze het snelst is. Daarom: “hup, nijntje hop!”

Doel van het spel

Een spannende race waarbij niet alleen het eerste voertuig met nijntje erin wint, maar ook het laatste voertuig kan winnen.

Vorbereiding

Voor het allereerste spel worden de 6 nijntjes voorzichtig uit de kaart gedrukt en op de voetjes gestoken. De speelfiguren worden ieder op het startveld met hun eigen achtergrondkleur gezet. De startvelden herken je aan de pijl. nijntje-op-de-step wordt dus op het bruine startveld gezet, nijntje-op-de-fiets op het witte, enz. Ook als er minder dan 6 spelers zijn, moeten toch alle speelfiguren aan de start verschijnen. Ze doen altijd allemaal mee.

Ravensburger

Spelregel 1

Eerst wordt vastgesteld wie begint. De spelers gooien elk op hun beurt met de 2 kleurendobbelstenen. De gegooiden kleuren bepalen met welke voertuigen word gezet. Het gaat hierbij om de achtergrondkleur. Wanneer bijvoorbeeld wit en grijs wordt gegooid, moeten dus nijntje-op-de-fiets en de familie Pluis-in-de-auto één plaats vooruitgezet worden. Wanneer 2 dezelfde kleuren worden gegooid, wordt slechts één voertuig twee plaatsen vooruitgezet.

Eind van het spel

Met welk voertuig komt nijntje het snelst thuis? De speler die nijntje als eerste voor het huis aan het einde van het spelbord zet, wint het spel.

Spelregel 2

Er wordt gespeeld volgens de regels van spelregel 1. Het verschil is dat nu niet alleen de speler die als eerste nijntje thuisbrengt wint, maar ook de speler die het laatste voertuig op het veld voor het huis zet. Vooral voor jonge kinderen is deze regel interessant omdat het spel nu tot het eind spannend blijft. Er wordt om de beurt gegooid tot het laatste voertuig thuis is. Wanneer een kleur gegooid wordt, waarvan het voertuig al thuis is, telt deze dobbelsteen niet mee en wordt alleen het voertuig verzet dat zich nog wel in de race bevindt.

Voorbeeld

nijntje-in-de-auto, nijntje-op-rolschaatsen en nijntje-in-de-bolderkar zijn al thuis. De speler gooit grijs en blauw. Alleen nijntje-in-het-vliegtuig wordt dus nu een plaats verzet.

Veel plezier!

© 2024



Illustrations Dick Bruna
© 2024 copyright Mercis bv,
1953-2024

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60
D-88194 Ravensburg

ravensburger.com

Ravensburger

241573